

Índice general

INTRODUCCIÓN	9
OBJETIVOS.....	11
CAPÍTULO 1. METODOLOGÍA DE TRABAJO	13
1. GESTIÓN DEL PROYECTO	13
2. DISTRIBUCIÓN DE TAREAS	14
3. FLUJOGRAMA TEMPORAL.....	15
CAPÍTULO 2. ESTUDIO DE MERCADO.....	17
CAPÍTULO 3. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO.....	19
1. FUNCIONES Y REQUISITOS DE LA APLICACIÓN.....	19
2. CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS.....	19
CAPÍTULO 4. CONTEXTO TECNOLÓGICO	21
1. WINDOWS	21
2. ANDROID STUDIO	21
3. ANDROID	22
4. SERVICIOS WEB DE GOOGLE MAPS.....	22
5. FIREBASE	22
6. JAVA.....	23
7. XML	23
CAPÍTULO 5. ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN	25
1. ENTORNO DE DESARROLLO	25
2. ACTIVITIES	25
3. LAYOUTS	26
4. INTENTS	26
5. FICHERO MANIFEST	26
6. SERVICIOS WEB DE GOOGLE MAPS.....	27
7. BASE DE DATOS: FIREBASE	27
CAPÍTULO 6. DESARROLLO Y RESULTADO DEL TRABAJO.....	29
1. PREPARACIÓN PREVIA A LA PROGRAMACIÓN	29
1.1. Diseño previo a la programación.....	29
2. ESTRUCTURA DE LAS ACTIVITIES	30
2.1. Archivo Strings.....	30
2.2. Carpeta Drawable.....	31
2.3. Cambio de letra y sombreado.....	31
2.4. Activities	32

2.4.1.	MainActivity	32
2.4.2.	Contactos	34
2.4.3.	Menús	36
2.4.4.	Activities informativas	38
2.4.5.	Mapas	42
2.4.6.	SitiosWeb	43
3.	FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN: FLUJOGRAMAS Y EXPLICACIÓN	44
3.1.	Flujograma principal	45
3.2.	Flujograma actividades culturales	47
3.3.	Flujograma alojamiento.....	49
3.4.	Flujograma aparcamiento	50
3.5.	Flujograma deporte y tiempo libre	51
3.5.1.	Flujograma deportes de equipo	52
3.5.2.	Flujograma rutas en bici	53
3.5.3.	Flujograma senderismo	54
3.5.4.	Flujograma actividades acuáticas.....	55
3.6.	Flujograma gastronomía.....	56
3.7.	Flujograma ocio.....	57
3.7.1.	Flujograma ocio invierno	58
3.7.2.	Flujograma ocio verano.....	59
3.7.3.	Flujograma Pascua	60
3.7.4.	Flujograma sanidad	61
3.8.	Flujograma supermercados.....	61
3.9.	Flujograma talleres.....	62
3.10.	Flujograma transporte.....	62
3.11.	Flujograma vacaciones en familia.....	63
CAPÍTULO 7. CONCLUSIONES Y TRABAJO FUTURO		65
1.	CONCLUSIONES.....	65
2.	PROPUESTA DE TRABAJO FUTURO.....	65
BIBLIOGRAFÍA.....		66

Índice ilustraciones

Fig 1. Flujograma temporal de tareas.....	15
Fig 2. Pantalla Android Studio.....	22
Fig 3. Pantalla Firebase.....	23
Fig 4. Ejemplo de estadística aportada por Firebase: tiempo medio que utilizan los usuarios en la aplicación y pantallas principales.....	28
Fig 5. Ejemplo archivo Strings.....	30
Fig 6. Ejemplo del cambio de letra con sombreado.....	32
Fig 7. Pantalla de inicio de la aplicación.....	34
Fig 8. Pantalla contactos.....	36
Fig 9. Ejemplo de menú.....	38
Fig 10. Ejemplos del texto seleccionable.....	40
Fig 11. Ejemplo de uso del atributo leftDrawable.....	41
Fig 12. Ejemplo de activity informativa.....	41
Fig 13. Ejemplos de mapas.....	43
Fig 14. Flujograma principal.....	45
Fig 15. Flujograma actividades culturales.....	47
Fig 16. Flujograma alojamiento.....	49
Fig 17. Flujograma aparcamiento.....	50
Fig 18. Flujograma deporte y tiempo libre.....	51
Fig 19. Flujograma deportes de equipo.....	52
Fig 20. Flujograma rutas en bici.....	53
Fig 21. Flujograma senderismo.....	54
Fig 22. Flujograma actividades acuáticas.....	55
Fig 23. Flujograma gastronomía.....	56
Fig 24. Flujograma ocio.....	57
Fig 25. Flujograma ocio invierno.....	58
Fig 26. Flujograma ocio verano.....	59
Fig 27. Flujograma ocio pascua.....	60
Fig 28. Flujograma sanidad.....	61
Fig 29. Flujograma supermercados.....	61
Fig 30. Flujograma talleres.....	62
Fig 31. Flujograma transporte.....	62
Fig 32. Flujograma vacaciones en familia.....	63